

Prueba de Noche: Game Zone

GRAN MOVIDA 2026

PRUEBA: GAMEZONE – TORNEO DE VALORANT

 **Lugar:** La Casa Mutante

 **Hora:** Martes 28 de julio · 21:00 h

 **Participantes por equipo:** 3 jugadores

 **Videojuego:** Valorant

OBJETIVO

Cada equipo deberá enfrentarse a otros equipos en partidas de **Valorant**, demostrando coordinación, comunicación, estrategia y habilidad individual.

El objetivo será avanzar en el cuadro eliminatorio hasta proclamarse campeón del torneo.

DESARROLLO DE LA PRUEBA

La competición se disputará mediante un sistema de **eliminación directa**.

Cada enfrentamiento será entre **dos equipos**.

El equipo vencedor continuará avanzando en el cuadro de competición hasta la final.

El equipo derrotado quedará eliminado del torneo.

La organización realizará el sorteo del cuadro antes del inicio de la competición.

NORMAS ESPECÍFICAS

- Cada equipo estará formado por **3 jugadores**.

- Los jugadores deberán ser miembros oficiales del equipo de la Gran Movida.
 - Todos los enfrentamientos se disputarán en los equipos informáticos proporcionados por la organización.
 - No estará permitido utilizar software externo, macros, scripts, modificaciones o cualquier herramienta que otorgue ventajas.
 - Todos los equipos utilizarán la misma configuración técnica proporcionada por la organización.
 - Antes del comienzo de cada partida se concederán unos minutos para comprobar periféricos y configuración básica.
 - Una vez iniciada la partida no podrán modificarse los ajustes salvo autorización del árbitro.
 - Los jugadores deberán permanecer en su puesto durante toda la partida, salvo autorización expresa de la organización.
 - Está prohibido recibir ayuda, indicaciones o información del público o de compañeros que no estén disputando la partida.
 - El comportamiento deberá ser respetuoso tanto dentro como fuera del juego.
-

FORMATO DE COMPETICIÓN

- Eliminación directa.
 - Enfrentamientos de **3 contra 3**.
 - Cada ronda se disputará a **una única partida**.
 - El vencedor accederá a la siguiente ronda.
 - La organización podrá adaptar el formato de la final en función del tiempo disponible.
-

CRITERIOS DE VICTORIA

Ganará cada enfrentamiento el equipo que resulte vencedor conforme al marcador oficial del juego.

La clasificación final del torneo determinará la puntuación de la Gran Movida.

Clasificación	Puntos
1.º	10 puntos
2.º	9 puntos
3.º	8 puntos
4.º	7 puntos
5.º	6 puntos
6.º	5 puntos
7.º	4 puntos
8.º	3 puntos
9.º	2 puntos
10.º	1 punto

PENALIZACIONES

Podrán ser sancionados con pérdida del enfrentamiento o descalificación:

- Utilizar programas o dispositivos no autorizados.
- Manipular la configuración de los equipos para obtener ventaja.
- Suplantar a otro jugador.
- Recibir ayuda externa durante la partida.
- Abandonar voluntariamente una partida sin autorización.
- Mostrar conductas antideportivas, insultos o faltas de respeto hacia rivales, árbitros o personal de la organización.
- Dañar el material informático o las instalaciones.

INCIDENCIAS TÉCNICAS

Si durante una partida se produce una incidencia técnica ajena a los participantes (fallo eléctrico, avería del equipo, caída de la red, etc.), la organización decidirá si procede pausar, reiniciar o repetir el enfrentamiento.

Las decisiones de los árbitros y del personal técnico serán definitivas.



ARBITRAJE

La competición será supervisada por personal de la organización, que actuará como árbitro durante todos los encuentros.

Sus decisiones serán de obligado cumplimiento para todos los participantes.

Cualquier situación no prevista en estas normas será resuelta por la organización conforme al Reglamento General de la Gran Movida 2026.